

BATTLE AWARDS Campus 1.6

VENDREDI 12 AVRIL 2024 À L'ESPACE FRANQUIN

PRE-PROGRAMME

18H30 : OUVERTURE DES PORTES

19H00 : ACCUEIL DU JURY

19H30 : PREMIÈRE PARTIE

- BATTLE MUSIQUE ACOUSTIQUE (PRIX PUBLIC & JURY)
- BATTLE CONCEPTION GAMING (PRIX PUBLIC & JURY)
 - BATTLE FILMS (PRIX PUBLIC & JURY)
 - BATTLE SCÉNARIO (PRIX PUBLIC & JURY)
- BATTLE IDÉE INNOVANTE (PRIX PUBLIC & JURY)

21H05 : PAUSE VISIONNAGE DES PHOTOS, IMAGES ET BANDES DESSINÉES COTÉ RESTAURATION

21H20 : DEUXIÈME PARTIE

- BATTLE D'ÉLOQUENCE (PRIX PUBLIC & JURY)
- BATTLE STAND UP (PRIX PUBLIC & JURY)
- BATTLE BDE DE L'ANNÉE (PRIX PUBLIC & JURY)
 - VOTE BATTLE IMAGES (PRIX PUBLIC & JURY)
- VOTE BATTLE BANDE DESSINÉE (PRIX PUBLIC & JURY)
 - VOTE BATTLE PHOTOS (PRIX PUBLIC & JURY)
- VOTE BATTLE COMPOSITEUR DE MUSIQUE (PRIX PUBLIC & JURY)

REMISE DES PRIX ET DES TROPHÉES

